

Zadanie Nr 3

Napisać program obsługujący przerwania:

- a. 3o, 1p, 2n
- b. 4, 3n, 2o
- c. 2n, 3o, 4
- d. 3n, 4, 2o
- e. 3n, 1p, 0o
- f. 4, 1o, 2n
- g. 2o, 4, 3n
- g. 2n, 4, 0p
- h. 4, 0p, 1o
- i. 0o, 3n, 1p
- j. 2n, 0p, 4

gdzie : p – poziom
o - zbocze opadające
n - zbocze narastające

Ustawić poziomy przerwań :

- pierwsza kolumna : najniższy
- druga kolumna : wyższy
- trzecia kolumna : najwyższy

W programie głównym mają być zapalane po kolei diody („przesuwanie świecącej diody”). W przypadku wystąpienia któregoś z przerwań ma się zaświecić odpowiadająca przerwaniu dioda a procesor ma oczekiwać na **zmianę stanu** odpowiedniego przełącznika (np. gdy zostanie wyzwolone przerwanie nr 2 ma się zapalić dioda nr 2, a procesor ma oczekiwać na zmianę stanu przełącznika 2). Diody oraz przełączniki numerujemy od 0 do 7.

Materiały pomocnicze: przerwania_struktura.asm

Ogólne schematy blokowe programu głównego i procedury obsługi przerwania:

